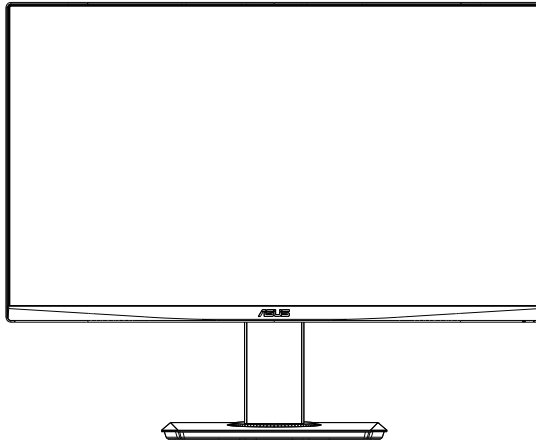


ASUS®

VG32V-serien

LCD-monitor

Användarhandbok



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Innehållsförteckning

Meddelanden.....	iii
Säkerhetsinformation.....	iv
Underhåll och rengöring.....	vi
1.1 Välkommen!.....	1-1
1.2 Förpackningens innehåll.....	1-1
1.3 Sätta ihop bildskärmen.....	1-2
1.4 Kabelanslutning.....	1-3
1.4.1 LCD-bildskärmens baksida.....	1-3
1.5 Introduktion till bildskärmen.....	1-4
1.5.1 Använda kontrollknapparna.....	1-4
2.1 Justera bildskärmen.....	2-1
2.2 Ta bort armen/stället (för VESA-väggmontering).....	2-2
2.3 Utskriftsdimension.....	2-3
3.1 Skärmmeny (OSD).....	3-1
3.1.1 Hur man rekonfigurerar.....	3-1
3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmmeny.....	3-2
3.2 Specifikationer.....	3-9
3.3 Felsökning (FAQ).....	3-10
3.4 Timinglista som stöds.....	3-11

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Med ensamrätt.

Ingen del av denna manual, inklusive de produkter och programvara som beskrivs i den, får återges, överföras, kopieras eller lagras i ett registreringssystem eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentationen som förvaras av köparen för säkerhetskopiering, utan uttryckligt skriftligt tillstånd från ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Produktgarantin eller servicen kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådan reparation, modifiering eller ändring har godkänts skriftligen av ASUS, eller (2) serienumret för produkten är oläsligt eller saknas.

ASUS LEVERERAR DENNA MANUAL "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN GARANTI AV NÅGOT SLAG, VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKA ASUS, DESS STYRELSELEDAMÖTER, CHEFER, ANSTÄLLDA ELLER AGENTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR INDIREKTA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADESTÅND (INKLUSIVE SKADESTÅND FÖR FÖRLUST AV VINST, AFFÄRSVERKSAMHET, ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT I AFFÄRSVERKSAMHET OCH LIKANDE) ÄVEN OM ASUS HAR INFORMERATS OM MÖJLIGHETEN ATT SÅDANA SKADESTÅND KAN UPPSTÅ SOM ETT RESULTAT AV DEFEKTER ELLER FEL I DENNA HANDBOK ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST UT SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÅR SOM HELST UTAN FÖREGLÄNDE MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅLTAGANDE AV ASUS. ASUS ÅLTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR FEL ELLER ORIKTIGHETER SOM KAN FÖREKOMMA I DENNA HANDBOK, INKLUSIVE DE PRODUKTER OCH DEN MJUKVARA SOM BESKRIVS HÄRI.

Produkter och företagsnamn i denna manual kan vara registrerade varumärken eller varumärken som tillhör respektive företag och används enbart för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel, utan inträngsavsikt.

Meddelanden

Meddelande från Federal Communications Commission

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Användning får ske under följande två villkor:

- Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
- Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade funktioner.

Denna utrustning har testats och befunnits överensstämma med gränserna för en digital enhet av Klass B, enligt del 15 av FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge ett rimligt skydd mot skadliga störningar i en heminstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och om den inte installeras och används i enlighet med tillverkarens instruktioner, kan den orsaka störningar för radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte uppstår i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagningen, vilket kan fastställas genom att utrustningen stängs av och slås på, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett eluttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Meddelande från kanadensiska kommunikationsdepartementet

Denna digitala apparat överstiger inte Klass B-gränsvärden för utsläpp av radiobrus från digitala apparater som fastställts i bestämmelserna gällande radiostörningar från kanadensiska kommunikationsdepartementet.

Denna digitala klass B-apparat överensstämmer med direktiv Canadian ICES-003.

Säkerhetsinformation

- Innan bildskärmen installeras läs noga igenom all dokumentation som medföljde förpackningen.
- Förebygg brand eller elstötar genom att inte utsätta bildskärmen för regn eller väta.
- Försök inte att öppna bildskärmshöljet. De farliga spänningarna inuti bildskärmen kan orsaka allvarliga personskador.
- Om strömförsörjningen är trasig, försök inte att reparera den själv. Kontakta en behörig servicetekniker eller din återförsäljare.
- Innan du använder produkten, kontrollera att alla kablar är korrekt anslutna och att strömkablarna inte är skadade. Om du upptäcker någon skada, kontakta omedelbart din återförsäljare.
- Fack och öppningar på baksidan eller ovasidan av höljet är avsedda för ventilation. Blockera inte dessa fack. Placera aldrig produkten i närheten av eller över ett värmeelement eller en värmekälla, om inte en lämplig ventilation tillhandahålls.
- Den bör endast användas ansluten till den sorts strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har i hemmet, rådfråga din återförsäljare eller ditt elbolag.
- Använd en lämplig strömkontakt som överensstämmer med ditt standarden för ditt lokala elnät.
- Överbelasta inte förgreningsdosor och förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektriska stötter.
- Undvik att utsätta produkten för damm, fukt och extrema temperaturer. Placera inte bildskärmen på platser där den kan bli vit. Placera bildskärmen på en stabil yta.
- Koppla ur enheten vid åskväder eller om den inte ska användas under en längre tid. Detta skyddar den från skada orsakad av spänningssprång.
- Tryck aldrig in föremål eller spill vätska i öppningarna på bildskärmens hölje.
- För att garantera tillfredsställande funktioner, använd endast bildskärmen med UL-märkta datorer med lämpligt konfigurerade uttag märkta 100~240V AC.
- Eluttaget måste finnas i närheten av utrustningen och vara lättåtkomligt.
- Om du får tekniska problem med bildskärmen, kontakta en kvalificerad servicetekniker eller återförsäljaren.
- Se till att ha en jordanslutning innan stickkontakten ansluts till elnätet. Och när du kopplar bort jordanslutning, se till att koppla bort efter att du drar ut stickkontakten ur vägguttaget.

VARNING!

Användning av andra hörlurar än vad som anges kan leda till hörselskador på grund av för högt ljudtryck.

Underhåll och rengöring

- Innan du lyfter eller flyttar på bildskärmen är det bäst att först koppla ifrån kablar och nätsladd. Använd korrekt lyftteknik vid placering av bildskärmen. När du lyfter eller bär bildskärmen, håll i dess kanter. Lyft inte bildskärmen via stativet eller kabeln.
- Rengöring. Stäng av projektorn och dra ur nätsladden. Rengör bildskärmsytan med en dammfri, mjuk trasa. Svåra fläckar kan tas bort med en tygduk som är fuktad med ett mildt rengöringsmedel.
- Undvik att använda ett rengöringsmedel som innehåller alkohol eller aceton. Använd rengöringsmedel avsedda för användning på LCD-skärmar. Spruta aldrig rengöringsmedel direkt på skärmen eftersom det kan droppa in i bildskärmen och orsaka elektriska stötar.

Följande symptom är normala för bildskärmen:

- Skärmen kan flimra vid den första användningen på grund av fluorescerande ljus. Stäng av och slå sedan på strömförsörjningen igen för att se till att flimrandet försvinner.
- Du kan se en ojämn ljusstyrka på skärmen beroende på det skrivbordsmönster som du använder.
- När samma bild visas i flera timmar kan en efterbild av föregående skärm visas efter att du har ändrat bild. Skärmen återhämtar sig långsamt eller så kan du stänga av skärmen i flera timmar.
- När skärmen blir svart eller blinkar, eller inte fungerar längre, kontakta din återförsäljare eller serviceverkstad för att åtgärda det. Försök inte reparera bildskärmen själv!

Praxiser som används i denna manual



WARNING! Information för att förhindra skador på dig själv när du försöker utföra en åtgärd.



WARNING! Information för att förhindra skador på komponenter när du försöker utföra en åtgärd.



VIKTIGT! Information som du **MÅSTE** följa för att slutföra en åtgärd.



OBS! Tips och ytterligare information för att hjälpa dig att slutföra en åtgärd.

Vart man hittar mer information

Se följande källor för ytterligare information och för produkt- och programuppdateringar.

1. **ASUS webbsidor**

ASUS webbsidor ger uppdaterad information över hela världen för ASUS hårdvaru- och programprodukter. Se <http://www.asus.com>

2. **Ytterligare dokumentation**

Produktförpackningen kan innehålla ytterligare dokumentation som lagts till av din återförsäljare. Dessa dokument är inte en del av den vanliga förpackningen.

1.1 Välkommen!

Tack för att du köpt ASUS® LCD-monitor!

Den senaste LCD-bredbildsskärmen från ASUS ger en tydligare, bredare och ljusstarkare bild tillsammans med en mängd egenskaper som förbättrar din betraktningsupplevelse.

Med dessa egenskaper kan du njuta av bekvämligheten och den njutbara synupplevelsen som monitorn ger dig!

1.2 Förpackningens innehåll

Kontrollera att förpackningen innehåller följande objekt:

- ✓ LCD-monitor
- ✓ Snabbstartsguide
- ✓ Garantikort
- ✓ 1x Strömladd
- ✓ 1x Adapter
- ✓ 1x Kabel för DisplayPort (tillval)
- ✓ 1x HDMI-kabel (tillval)



-
- Om något av ovanstående föremål skadats eller saknas, kontakta återförsäljaren.
-

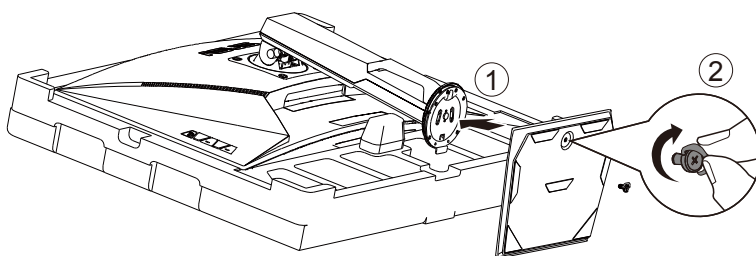
1.3 Sätta ihop bildskärmen

För att sätta ihop bildskärmen:



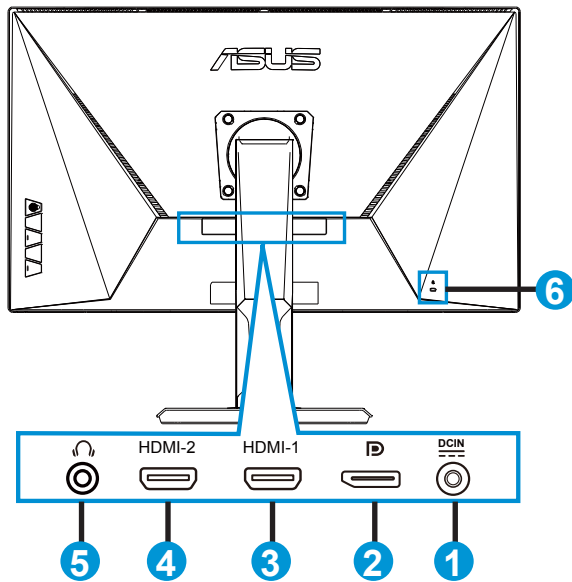
- Vid montering av bildskärmens arm/bas rekommenderar vi att du förvarar bildskärmen i dess polystyrenlåda (EPS).

1. Justera skruvhålet på armen med den medföljande skruven på basen. Sätt sedan in basen i armen.
2. Fäst basplattan till armen genom att skruva åt den medföljande skruven.



1.4 Kabelanslutning

1.4.1 LCD-bildskärmens baksida

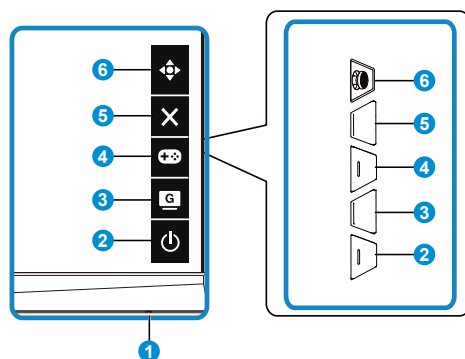


1. Likströmsingångsport
2. DisplayPort
3. HDMI-1-port
4. HDMI-2-port
5. Hörlursutgångsport
6. Kensington-lås

1.5 Introduktion till bildskärmen

1.5.1 Använda kontrollknapparna

Använd kontrollknapparna längst ner på bildskärmen för att justera bildinställningar.



1. Strömindikator:

- Färgdefinitionerna för strömindikatorn är som följer.

Status	Beskrivning
Vit	PŁ
Amber	Standbyläge
AV	AV

2. Power (Ström)-knapp:

- Tryck på den här knappen för att sätta på eller stänga av bildskärmen.

3. GameVisual:







- Tryck på den här snabbtangenter för att växla mellan sju förinställda videolägen (Scenery Mode (scenläge), Racing Mode (racingläge), Cinema Mode (bioläge), RTS/RPG Mode (RTS/RPG-läge), FPS Mode (FPS-läge), sRGB Mode (sRGB-läge) och MOBA Mode (MOBA-läge)) med GameVisual™-videoförbättringsteknik.

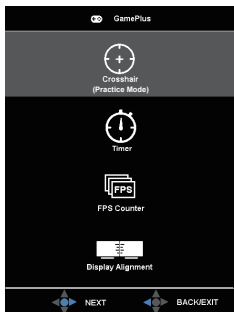
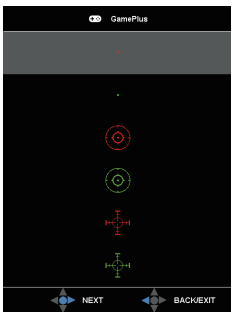

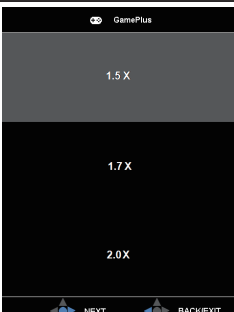
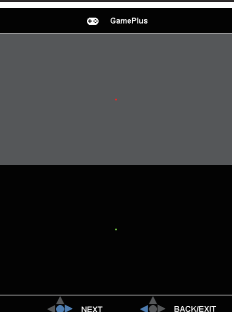
4. GamePlus-knapp:



- **GamePlus:** GamePlus-funktionen erbjuder ett verktyg och skapar en bättre spelmiljö när du spelar olika typer av spel. Crosshair (korshår)-funktionen är särskilt utformad för nya spelare eller nybörjare intresserade av förstapersonsskjutare (FPS)-spel.

För att aktivera GamePlus:

- Tryck på knappen **GamePlus** för att gå till GamePlus-huvudmeny.

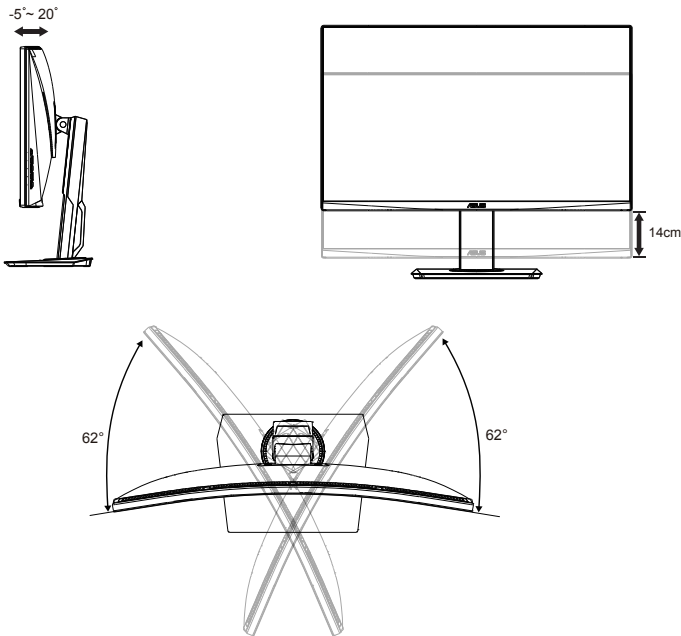
- Aktivera funktionerna Crosshair (korshår), Timer, FPS Counter (FPS-räknare) eller Display Alignment (visningsjustering).
- Flytta knappen  () upp/ner för att välja och tryck på  () för att bekräfta önskad funktion. Tryck på  för att stänga av och avsluta.
- Crosshair (korshår)/Timer/FPS Counter (FPS-räknare) kan flyttas genom att trycka på  5-vägsknappen.
- För att aktivera Sniper måste du inaktivera HDR på enheten.

GamePlus-huvudmenyn	GamePlus-Crosshair (korshår)	GamePlus-Timer
		
GamePlus-Sniper		
		

5.  Close (stäng)-knapp
 - Avsluta OSD-menyn.
6.  (5-vägs) knapp:
 - Sätter på skärmmenyn. Utför det valda skärmmenyalternativet.
 - Ökar/minskar värden eller flyttar ditt val uppåt/nedåt/vänster/höger

2.1 Justera bildskärmen

- För optimal visning rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmsytan och sedan justerar vinkeln till den vinkel du finner bekvämast.
- Håll i foten för att förhindra att skärmen faller när du ändrar vinkeln.
- Du kan ställa in skärmens vinkel från 20° till -5° och den tillåter 62° vridningsinställning åt antingen höger eller vänster. Du kan också justera monitorns höjd inom $\pm 14\text{cm}$.

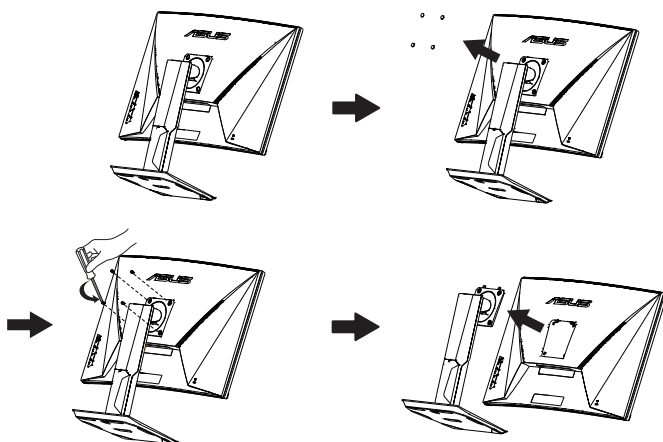


2.2 Ta bort armen/stället (för VESA-väggmontering)

Den avskiljbara ställningen för denna monitor är speciellt konstruerad för VESA väggmontering.

Ta bort armen/stället

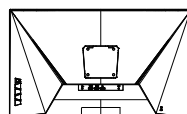
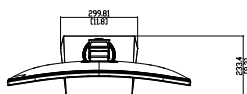
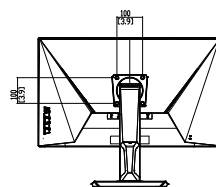
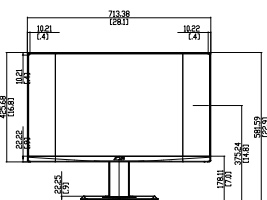
1. Koppla ifrån nätsladd och signalkablar. Placera skärmen försiktigt nedåt i dess polystyrollåda.
2. Ta bort skruvskydden.
3. Ta bort de fyra skruvarna (4) som håller fast armen på skärmens baksida.
4. Ta bort stativet (arm och bas) från bildskärmen.



- VESA väggmonteringssatsen (100 x 100 mm) inhandlas separat.
- Endast för användning med UL-märkt väggmonteringssats med minsta viktbelastning på 28,8 kg (Skruvstorlek: M4 x 10 mm).

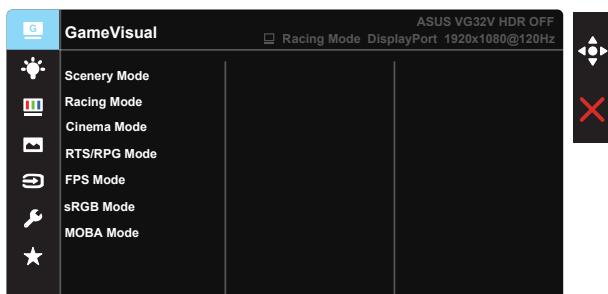
2.3 Utskriftsdimension

Enhet: mm [Tum]



3.1 Skärmmeny (OSD)

3.1.1 Hur man rekonfigurerar

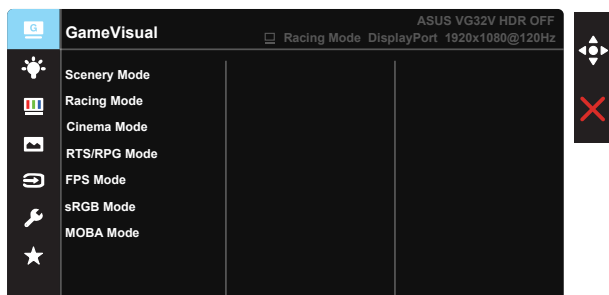


1. Tryck på mittpunkten på 5-väg för att aktivera OSD-meny.
2. Tryck på knapparna ▼ och ▲ för att växla mellan alternativen i meny. När du flyttar från en ikon till en annan markeras alternativets namn.
3. Tryck på knappen i mitten för att välja det markerade alternativet i meny.
4. Använd knapparna ▼ och ▲ för att välja önskad parameter.
5. Tryck på knappen i mitten för att öppna skjutreglaget och använd sedan knapparna ▼ eller ▲ enligt indikatorerna på meny för att göra dina ändringar.
6. Tryck på ◀/▶ för att flytta till vänster/höger i meny.

3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmmenyn

1. GameVisual

Den här funktionen har sju underfunktioner som du kan välja mellan beroende på dina preferenser. Varje läge har en Reset-funktion (återställningsfunktion) så att du kan behålla dina inställningar eller återgå till det förinställda läget.



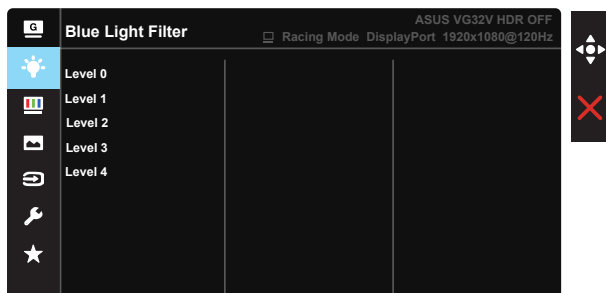
- **Scenery Mode (sceneriläge):** Detta är det bästa valet för landskapsfotografering med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **Racing Mode (racing-läge):** Detta är det bästa valet för att spela spel med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **Cinema Mode (bio-läge):** Detta är det bästa valet för filmvisning med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **RTS/RPG Mode (RTS/RPG-läge):** Detta är det bästa valet för att spela realtidsstrategispel (RTS)/rollspel (RPG) med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **FPS Mode (FPS-läge):** Detta är det bästa valet för att spela förstapersonsskjuts spel med GameVisual™-videoförbättringsteknik.
- **sRGB Mode (sRGB läge):** Detta är det bästa valet för visning av bilder och grafik från en dator.
- **MOBA Mode (MOBA-läge):** Detta är det bästa valet för att spela MOBA-spel (Multiplayer Online Battle Arena) med GameVisual™-videoförbättringsteknik.



-
- I Racing Mode (racing-läge) är funktionerna Saturation (mättnad), Sharpness (skärpa) och ASCR inte konfigurerbara av användaren.
 - I sRGB kan funktionerna Saturation (mättnad), Skin Tone (hudton), Color Temp. (färgtemperatur), Sharpness (skärpa), Brightness (ljusstyrka), Contrast (kontrast) och ASCR inte konfigureras av användaren.
 - I MOBA Mode (MOBA-läge) är funktionerna Saturation (mättnad), Sharpness (skärpa) och ASCR inte konfigurerbara av användaren.
-

2. Blue Light Filter (Filter för blått ljus)

Justera energinivån för blått ljus som avges från LED-bakgrundsbelysning.



- **Level 0 (Nivå 0):** Ingen förändring.
- **Level 1-4 (Nivå 1-4):** Ju högre nivå desto mindre blått ljus.



- När Blue Light Filter (filter för blått ljus) aktiveras kommer standardinställningarna för Racing Mode (racing-läget) att importeras automatiskt.
- Mellan Level 1 (nivå 1) och Level 3 (nivå 3) kan Brightness (ljusstyrke)-funktionen konfigureras av användaren.
- Level 4 (Nivå 4) är optimerad inställning. Den överensstämmer med TUV-certifiering för lågt blått ljus. Funktionen Brightness (ljusstyrka) kan inte konfigureras av användaren.

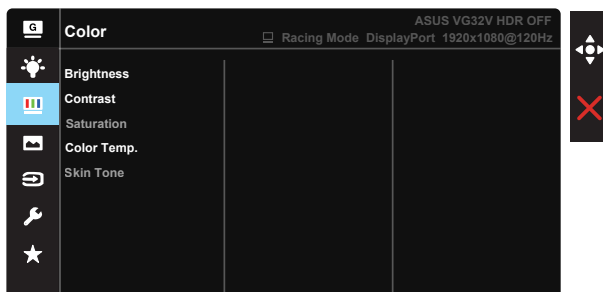


Se följande för att lindra ansträngningarna för ögon:

- Användare bör ta en paus utom synhåll från bildskärmen om det jobbas långa timmar. Det rekommenderas att ta korta raster (minst fem minuter) efter cirka en timmes kontinuerligt arbete vid datorn. Det är mycket effektivare att ta korta och regelbundna raster än en längre paus.
- För att minska ansträngningar och torrhet för dina ögon bör användare vila ögonen regelbundet genom att fokusera på objekt som är på långt avstånd.
- Ögonövningar kan hjälpa till att minska ansträngningar för ögon. Upprepa dessa övningar ofta. Om ögonen fortfarande är anstrända, kontakta en läkare. Ögonövningar: (1) Titta flera gånger upp och ner (2) Rulla långsamt med ögonen (3) Titta till höger och vänster med ögonen.
- Blått ljus med hög energi kan leda till ögonbelastning och åldersrelaterad makuladegeneration (AMD). Blått ljusfilter för att reducera 70 % (max.) skadligt blått ljus för att undvika Datorsyn-syndrom (CVS).

3. Color (färg)

Välj den bildfärg som du gillar i denna funktion.



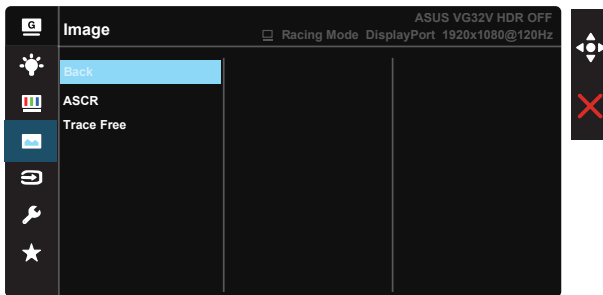
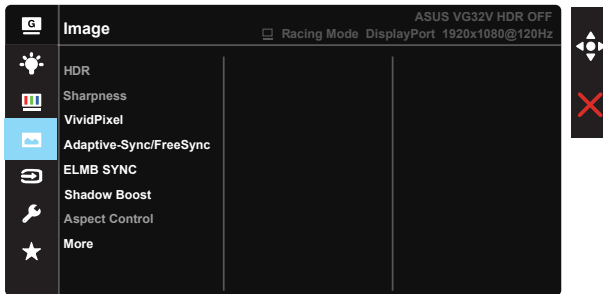
- **Brightness (ljusstyrka):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Contrast (kontrast):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Saturation (mättnad):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Color Temp. (färgtemperatur):** Har tre förinställda färglägen (**Cool** (sval), **Normal**, **Warm** (varm)) och **User Mode (användarläge)**.
- **Skin Tone (hudton):** Innehåller tre färglägen: **Reddish** (rödaktig), **Natural** (naturlig) och **Yellowish** (gulaktig).



-
- I User Mode (användarläge), kan färgerna R (röd), G (grön) och B (blå) konfigureras av användaren. Justeringsintervallet är från 0-100.
-

4. Image (bild)

Du kan justera bildens HDR, Sharpness (skärpa), VividPixel, Adaptive-Sync/FreeSync, ELMB SYNC, Shadow Boost (skuggökning), Aspect Control (bildförhållandekontroll), ASCR, Trace Free från denna huvudfunktion.



- **HDR:** High Dynamic Range. Innehåller två HDR-lågen (ASUS bio HDR och ASUS spel HDR).
- **Sharpness (skärpa):** Justerar bildens skärpa. Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **VividPixel:** ASUS Exclusive Technology som ger en verklighetstrogen visning med kristallklara detaljer. Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Med en grafikkälla som stöds av Adaptive-Sync/FreeSync kan skärmens uppdateringsfrekvens justeras dynamiskt baserat på vanlig bildfrekvens för strömsnål, nästan utan stutter och låg latens skärmuppdatering.
- **ELMB SYNC:** Kryssa för att minska rörelseoskärpa och minimera spökdelen när objekt på skärmen flyttas snabbt.
- **Shadow Boost (skuggökning):** Mörk färgförbättring anpassar bildskärmens gammakurva för att öka de mörka tonerna i en bild som gör mörka scener och objekt mycket enklare att hitta.

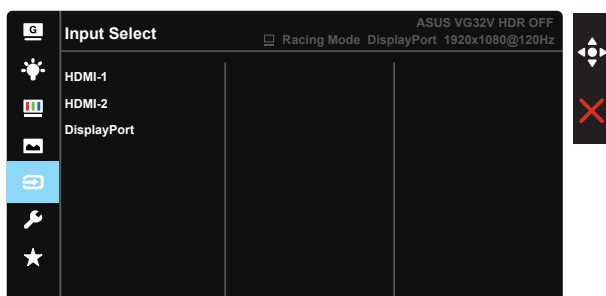
- **Aspect Control (bildförhållandekontroll):** Justera bildförhållandet till "Full", "4:3" och "OverScan".
- **ASCR:** Välj **ON (på)** eller **OFF (av)** för att aktivera eller inaktivera den dynamiska kontrastförhållandefunktionen. ASCR är inaktiverad när ELMB är på.
- **Trace Free:** Skyndar på svarstiden med Over Drive-teknik. Justeringsintervallet är från långsammare 0 till snabbare 100.



- 4:3 är endast tillgänglig när ingångskällan är i 4:3-format. OverScan är endast tillgänglig för HDMI-ingångskälla.

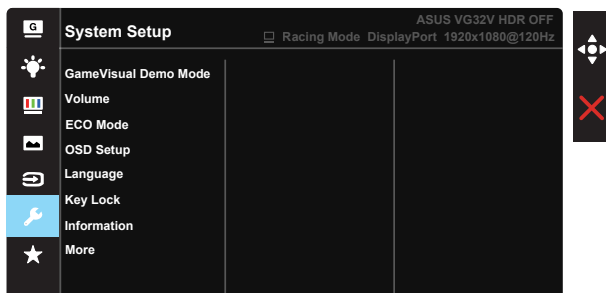
5. Input Select (ingångsval)

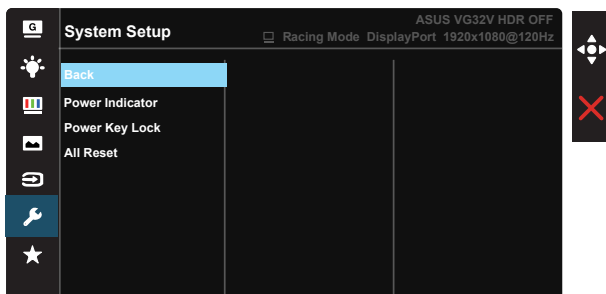
Välj ingångskälla från ingångssignal **HDMI-1**, **HDMI-2** eller **DisplayPort**.



6. System Setup (systeminställning)

Justerar systemkonfigurationen.

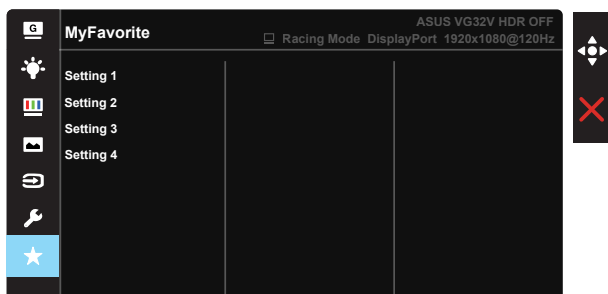




- **GameVisual Demo Mode:** Aktivera demoläget för Splendid-funktionen.
- **Volume (Volym):** Justerar utgående volymnivå.
- **ECO Mode:** Aktivera eco-läget för att spara energi.
- **OSD Setup (OSD-inställningar):** Justerar **OSD Timeout (tidsgräns)**, **DDC/CI** och **Transparency (genomsynlighet)** för OSD-skärmen.
- **Language (språk):** Välj OSD-språk. Valen är: **Engelska, franska, tyska, spanska, italienska, holländska, ryska, polska, tjeckiska, kroatiska, ungerska, rumänska, portugisiska, turkiska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska, persiska, thailändska och indonesiska.**
- **Key Lock (tangentiås):** Avaktivera alla knappfunktioner. Tryck ned nedknappen i mer än fem sekunder för att stänga av knapplåset.
- **Information:** Visa information om bildskärmen.
- **More (mer):** Gå till nästa sida av systeminställningarna.
- **Back (tillbaka):** Gå till föregående sida av systeminställningarna.
- **Power Indicator (strömindikator):** Slår på/stänger av ström-LED.
- **Power Key Lock (Iås strömknapp):** För att avaktivera/aktivera strömknappen.
- **All Reset (återställa alla):** Väljer **"Yes" (ja)** för att återställa alla inställningar till de förhandsinställda fabriksvärdena.

7. MyFavorite


Läs in/spara alla inställningar på skärmen.



3.2 Specifikationer

Modell	VG32VQ
Panelstorlek	31,5"W (80,1cm)
Högsta upplösning	2560x1440@144Hz
Ljustyrka (typ.)	400cd/m ²
Inbäddat kontrastförhållande (typ.)	3000:1
Betraktningvinkel (CR=10)	178°(V); 178°(H)
Skärmfärger	16,7 M (Äkta 8bit)
färg mättnad	72% NTSC
Svarstid	4ms (grått till grått), 1ms MPRT
Satellithögtalare	2W x 2 stereo
Hörlursutgång	Ja
Ljud från HDMI	Ja
HDMI-ingång	Ja
DisplayPort-ingång	Ja
Strömförbrukning PÅ (max.)	< 90 W*
Chassifärg	Svart
Energisparläge	< 0,5 W
Avstängningsläge	< 0,5 W
Lutning	-5° ~ +20°
Fys. Mått (BxHxD)	713,4 x 580,8 x 233,4 mm
Förpackningens mått (BxHxD)	815 x 679 x 253 mm
Nettovikt (ca.)	9,1 kg
Bruttovikt (ca.)	13,4 kg
Spänning	Växelström: 100-240V (inbyggd)

3.3 Felsökning (FAQ)

Problem	Möjlig lösning
Strömindikator är inte PŁ	<ul style="list-style-type: none">• Tryck på -knappen för att kontrollera om skärmen är PŁ.• Kontrollera att strömkabeln är korrekt ansluten till skärmen och eluttaget.• Kontrollera strömindikator-funktionen i OSD-huvudmenyn. Välj "ON" (pí) för att slá på strömindikatorn.
Strömindikator lyser gult och ingen bild syns	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att skärmen och datorn är PŁ.• Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.• Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.• Anslut datorn till en annan tillgänglig skärm för att kontrollera att datorn fungerar korrekt.
Skärmbilden är för ljus eller mörk	<ul style="list-style-type: none">• Justera Contrast (kontrast) och Brightness (ljusstyrka) i skärmmenyn.
Skärmbilden studsar eller ett vågmönster förekommer i bilden	<ul style="list-style-type: none">• Se till att signalkabeln är korrekt ansluten till skärmen och datorn.• Flytta undan elektroniska enheter som kan orsaka elektriska störningar.
Skärmbilden uppvisar färgdefekter (vitt ser inte vitt ut)	<ul style="list-style-type: none">• Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.• Utför återställning via skärmmenyn.• Justera R/G/B-färginställningarna eller välj Color Temperature (färgtemperatur) via skärmmenyn.
Inget ljud eller ljudet är lígt	<ul style="list-style-type: none">• Justera volyminställningen både på bildskärmen och datorn.• Se till att datorns ljudkort är korrekt installerat och aktiverat.

3.4 Timinglista som stöds

Datorns timinglista för HDMI2.0/DP1.2-ingång

Upplösning	HDMI1(2.0)	HDMI2(2.0)	DP
640x480 @ 60Hz	V	V	V
640x480 @ 67Hz	V	V	V
640x480 @ 72Hz	V	V	V
640x480 @ 75Hz	V	V	V
720x400 @ 70Hz	V	V	V
720x480 @ 60Hz	V	V	V
800x600 @ 56Hz	V	V	V
800x600 @ 60Hz	V	V	V
800x600 @ 72Hz	V	V	V
800x600 @ 75Hz	V	V	V
1024x768 @ 60Hz	V	V	V
1024x768 @ 70Hz	V	V	V
1024x768 @ 75Hz	V	V	V
1152x864 @ 75Hz	V	V	V
1280x720 @ 60Hz	V	V	V
1280x720 @ 120Hz	V	V	V
1280x960 @ 60Hz	V	V	V
1280x1024 @ 60Hz	V	V	V
1280x1024 @ 75Hz	V	V	V
1440x480 @ 60Hz	V	V	V
1440x900 @ 60Hz	V	V	V
1680x1050 @ 60Hz	V	V	V
1920x1080 @ 60Hz	V	V	V
1920x1080 @ 120Hz	V	V	V
2560x1440 @ 60Hz	V	V	V
2560x1440 @ 100Hz	V	V	V
2560x1440 @ 120Hz	V	V	V
2560x1440 @ 144Hz	V	V	V
3840x2160 @ 60Hz	V	V	/